

Оглавление

Введение	1
Компьютерная графика и решаемые ею задачи	1
Обзор растровых графических редакторов	2
Adobe Photoshop	3
Ulead PhotoImpact	6
Microsoft PhotoDraw	7
Corel PHOTO-PAINT	8
Corel Paint Shop Pro	9
Семейство Adobe Photoshop	10
Новинки Photoshop CS3	11
Adobe Photoshop Lightroom	12
Продвинутые функции в Photoshop CS3 Extended	13
Об этой книге	15
Используемые в книге обозначения	18
От издательства	18
Глава 1. Основные понятия компьютерной графики	19
Разрешение изображения	19
Глубина цвета	20
Изменение разрешения путем интерполяции изображения	22
Форматы графических файлов	23
Растровые форматы	24
Векторные графические форматы	27
Вопросы для самопроверки	28
Глава 2. Компьютер для Adobe Photoshop	29
Системные требования программы	29
Операционная система Microsoft Windows	30
Микропроцессор	30
Оперативная память	31

Жесткий диск.....	32
Монитор	32
Пример 2.1. Проверка монитора программой TFTTEST.....	34
Видеокарта.....	37
Пример 2.2. Видеокарта nVidia GeForce 6600 GT.....	38
CD/DVD-ROM.....	39
Интернет.....	39
Другие компоненты ПК для графических работ.....	40
Материнская плата	40
Корпус.....	40
Источник бесперебойного питания	40
Мышь.....	40
Графический планшет.....	41
Цифровой фотоаппарат.....	42
Сканер.....	43
Принтер.....	43
Плоттеры и каттеры.....	44
Вопросы для самопроверки.....	44
Глава 3. Инструменты растровой графики	45
Особенности растровой графики.....	45
Инструментальные средства растровых редакторов	46
Выделения.....	47
Инструменты выделения в Adobe Photoshop.....	47
Маски.....	48
Каналы	49
Инструменты ретуширования.....	52
Инструменты ретуширования в Adobe Photoshop.....	53
Тоновая коррекция изображения. Уровни и гистограммы	54
Кривые.....	59
Яркость/Контрастность	61
Цветовая коррекция и цветовой баланс	62
Цветовой тон/Насыщенность.....	63
Фильтры	64
Работа со слоями	64
Вопросы для самопроверки.....	66
Глава 4. Начало работы и главное окно Photoshop.....	67
Интерфейс (элементы главного окна) графического редактора.....	67
Строка заголовка и строка меню.....	67
Строка состояния.....	69

Палитра инструментов	69
Панель атрибутов инструментов.....	70
Плавающие палитры	70
Начало работы. Основные параметры изображения	75
Новый Adobe Bridge.....	76
Вопросы для самопроверки.....	80
Глава 5. Инструменты цифрового рисования и закрашивания	
Adobe Photoshop.....	81
Инструменты и приемы для рисования.....	81
Другие кисти... ..	84
Рисование инструментом <i>Eraser</i>	86
Инструменты группы <i>Rectangle</i>	87
Инструменты заливки изображений.....	87
Вопросы для самопроверки.....	92
Глава 6. Инструменты выделения, каналы и маски. Фотомонтажи.....	93
Выделение и трансформация областей	93
Манипуляции с выделенными областями.....	99
Совместные инструменты <i>Move</i> и <i>Hand</i>	101
Резюме	102
Формирование выделений с помощью контуров.....	107
Инструменты для работы с контурами.....	107
Маски.....	111
Каналы.....	113
Выделение цветowych диапазонов	116
Замена цветов	118
Вопросы для самопроверки.....	120
Глава 7. Инструменты цветокоррекции и ретуширования	121
Свет и цвет	121
Цветовые модели.....	122
Система управления цветом.....	125
Коррекция изображений на компьютере	126
Совместные инструменты	129
Цветовая коррекция изображений. Особые приемы коррекции цвета.....	136
Вопросы для самопроверки.....	139
Глава 8. Работа со слоями	141
Слой — основа Photoshop.....	141
Использование палитры <i>Layers</i>	141

Новое в версии CS3	154
Вопросы для самопроверки.....	156
Глава 9. Шрифт и текст в Photoshop	157
Форматы шрифтовых файлов	157
Классификация шрифтов.....	159
Атрибуты шрифта и текста	160
Гарнитура и начертание шрифта.....	161
Советы по работе со шрифтами.....	162
Инструменты для работы с текстом в Photoshop	162
Примеры шрифтовых работ в программе Adobe Photoshop	166
Программа для управления шрифтами The Font Thing	171
Вопросы для самопроверки.....	175
Глава 10. Фильтры	177
Классификация фильтров в Adobe Photoshop	177
Математические алгоритмы применения фильтров к изображению.....	179
Подключаемые фильтры	184
Kai's Power Tools.....	184
Eye Candy 4000.....	191
Что нового в фильтрах CS3?	201
Вопросы для самопроверки.....	203
Глава 11. Photoshop и веб-дизайн.....	205
Цветовое кодирование для Интернета. Шестнадцатеричные веб-цвета.....	206
Преобразование изображения в режим <i>Indexed Color</i>	207
Сжатые форматы графических файлов (GIF, JPEG, PNG).....	210
Оптимизация изображения для Сети в программе Adobe Photoshop.....	211
Деление изображения на ломтики	213
Разрезание изображений на фрагменты	214
Организация гиперссылок	215
Оптимизация ломтиков	217
Карта ссылок.....	220
Что такое GIF-анимация? Программа ImageReady	220
Вопросы для самопроверки.....	228
Глава 12. Вывод изображения на печать	229
Основные представления о цветной печати	229
Цветodelение.....	230
Типографский растр.....	230

Что такое PostScript-драйвер принтера	231
Разрешение и линейатура растра	232
Муар	233
Треппинг и печать с наложением	234
Создание печатного документа в Adobe Photoshop	236
Окно <i>Параметры страницы</i>	236
Окно <i>Print</i>	238
Вместо заключения	244
Вопросы для самопроверки.....	251
ПРИЛОЖЕНИЯ	253
Приложение 1. Клавиши быстрого вызова команд	255
Приложение 2. Вопросы для самопроверки	262
Приложение 3. Содержание компакт-диска	266
Предметный указатель	267